

Lezione 02 del 02-02-2023



CORSO

elaborazione immagini



Docenti Ing. Massimo Terrosu Dott.ssa Roberta Lai

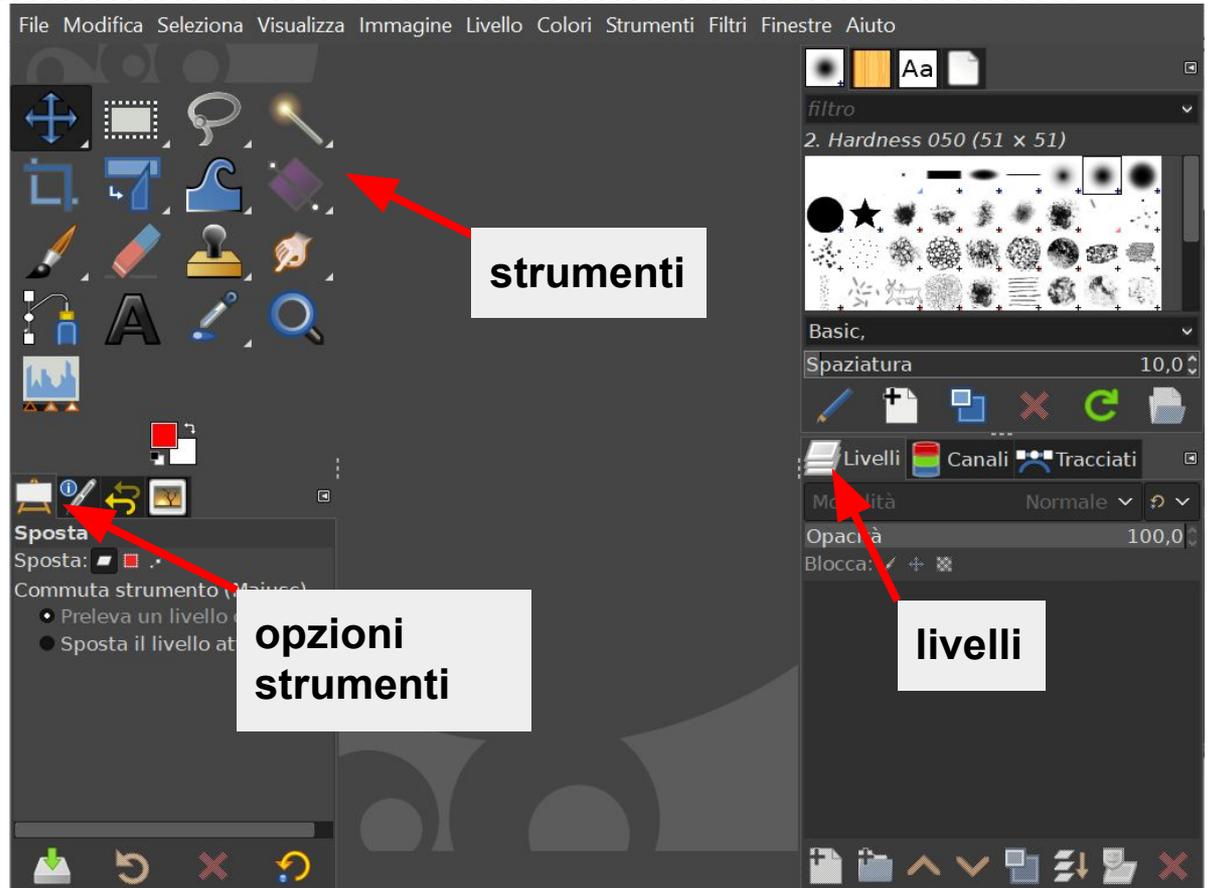


cadadie.it



Personalizzazione interfaccia GIMP

Situazione finale



Passi da fare:

- 1 menù > modifica > preferenze
- 2 tema icone > color - dimensione personalizzata > grande
- 3 pannello strumenti > *selezionare* usa gruppo strumenti
- 4 gestione finestre > *togliere la spunta da* salva le posizioni delle finestre all'uscita



Le selezioni in GIMP

Utilità e 3 tipologie

Strumenti di selezione **geometrici**
rettangolo, ellisse, mano libera, forbici e
selezione primo piano



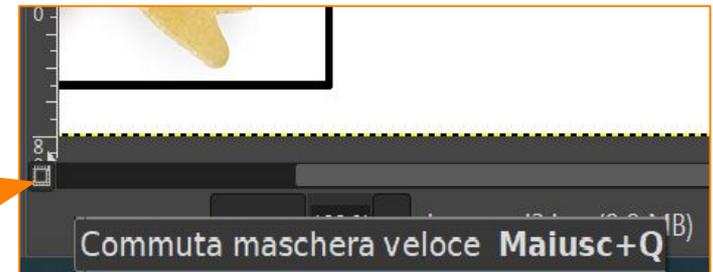
Strumenti di selezione **cromatici**
fuzzy e colore



Strumenti di selezione **pittorici**
pennello e matita



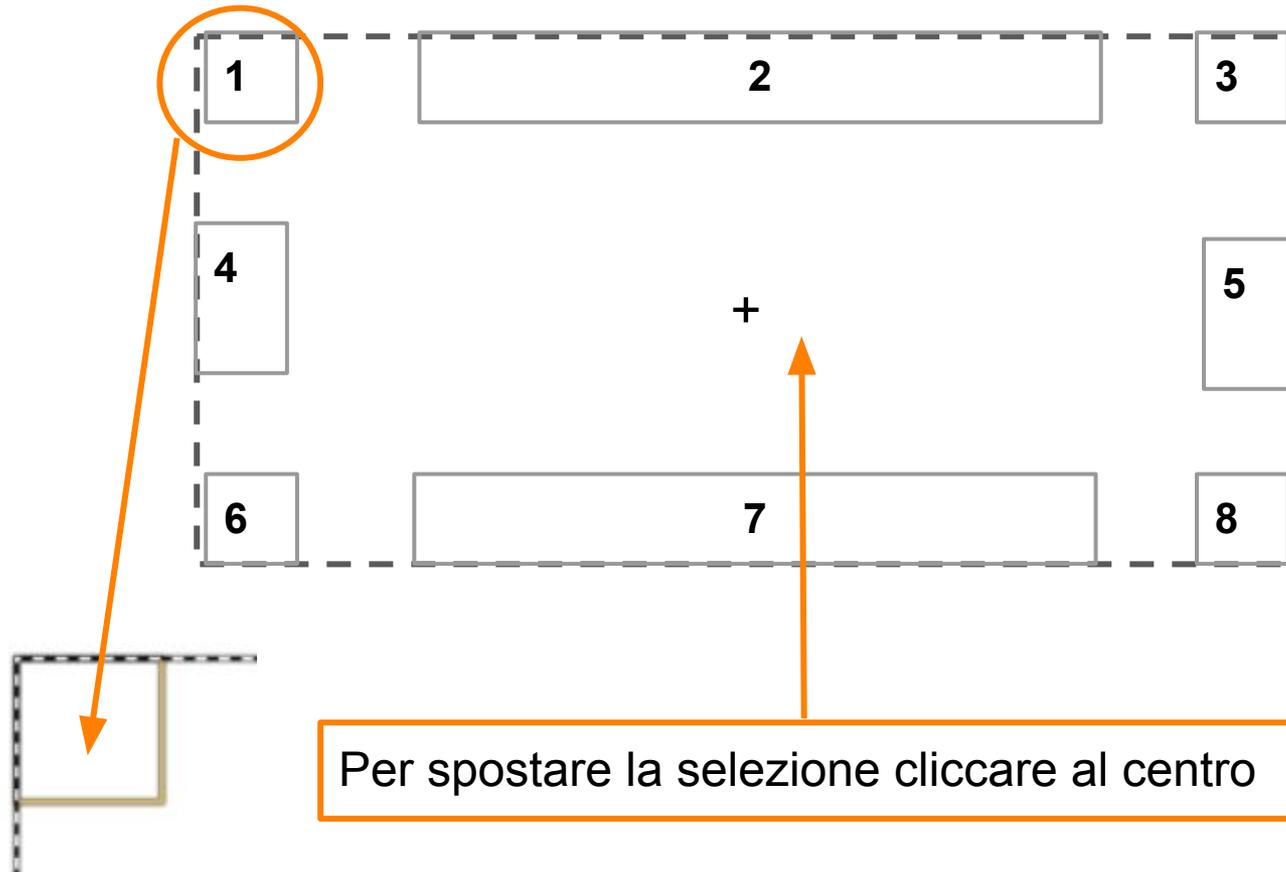
maschera veloce





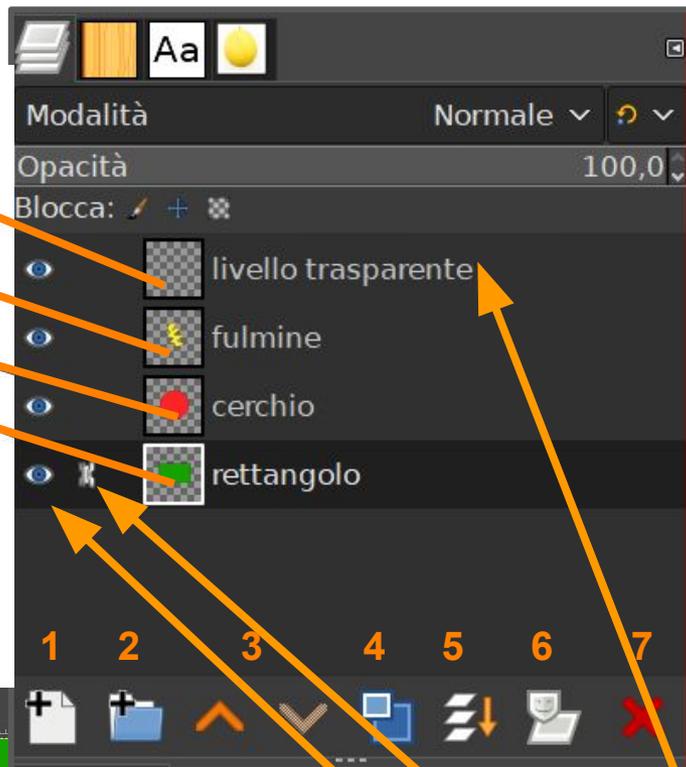
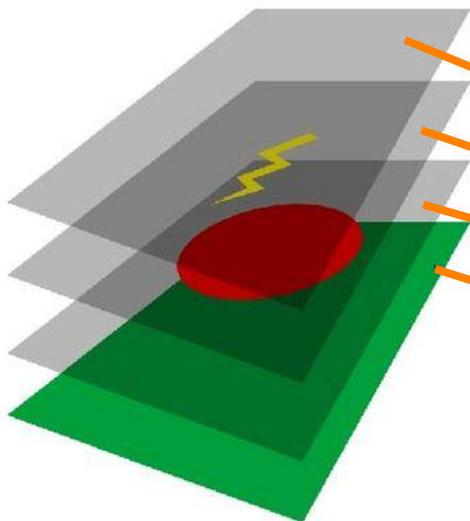
Le selezioni in GIMP

Le **otto maniglie** servono per modificare la dimensione della selezione. Posizionarsi all' interno e trascinare.

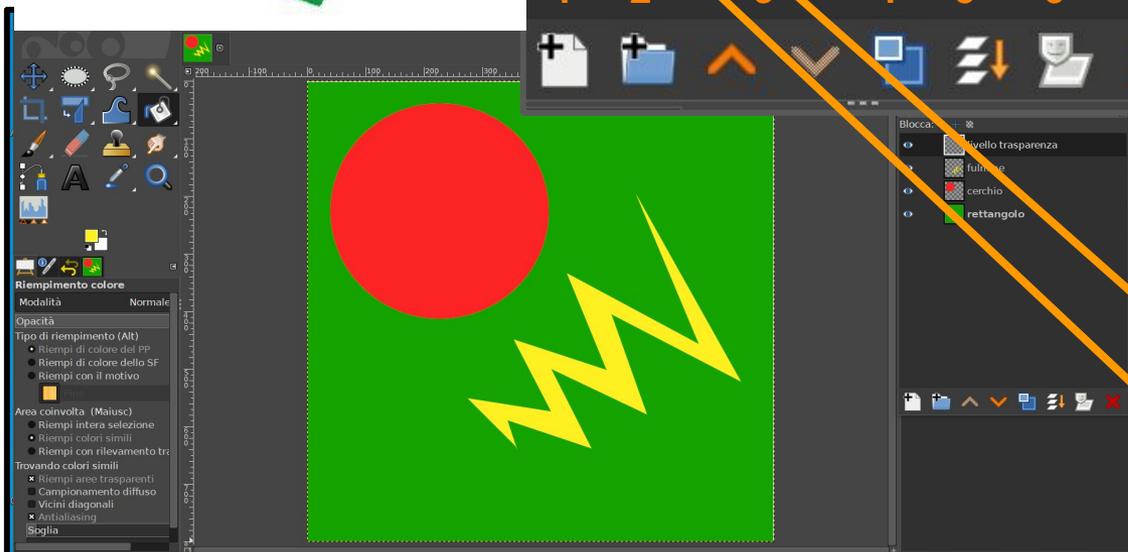




I livelli in GIMP



- 1 nuovo livello
 - 2 crea gruppo livelli
 - 3 sposta su / giù
 - 4 duplica livello
 - 5 fonda livelli
 - 6 maschera di livello
 - 7 elimina livello
- rinominare livello
 - concatenare livello
 - cecare livello





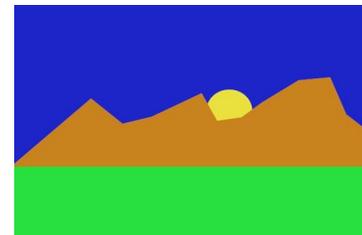
Cosa sono e come usare i livelli in GIMP



Dipingere una montagna, il cielo, il sole e il prato

1 File>nuovo >640x480>opzioni avanzate >

riempi con:trasparente> chiamare il livello“montagna”



2 selezionare dagli strumenti **il pennello** > scegliere come colore di primo piano il marron e disegnare una montagna

3 aggiungere un nuovo livello e chiamarlo “cielo” riempirlo con celeste e spostare il livello “cielo” sotto “montagne”

4 aggiungere un nuovo livello chiamarlo “sole”selezionare > **strumento ovale** > selezionare **rapporto fisso** e riempirlo con giallo

5 spostare il livello “sole” tra “cielo” e “montagne”

6 procedere analogamente con lo **strumento rettangolo** per il prato

se terminato

7 File> salva..> nome.xcf (conserva i livelli) oppure

file> esporta...> nome.jpg o png (appiattisce i livelli)

